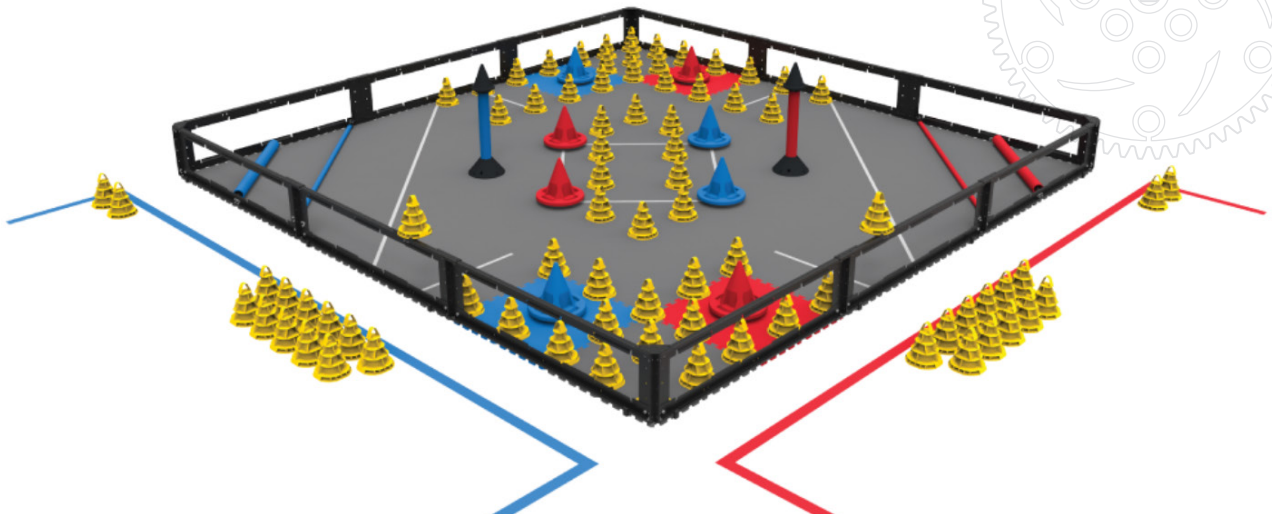


VEX Robotics Competition In the Zone 2017/2018

Spielbeschreibung & Punktwertung



DAS SPIEL

VEX Robotics Competition In the Zone wird auf einem 3,65 m x 3,65 m großen Spielfeld wie oben abgebildet aufgebaut und gespielt. Zwei Allianzen – eine "Rote" und eine "Blaue" – spielen gegeneinander. Jede Allianz besteht aus 2 Teams. Im Spiel haben die Roboter zunächst 15 Sekunden Zeit, um die Aufgaben autonom zu lösen. Im Anschluss stehen 105 Sekunden im Fernsteuerungsmodus zur Verfügung.

Ziel des Spiels ist mehr Punkte als die gegnerische Allianz zu sammeln – durch Stapeln der Kegel auf die Goals, durch Verschieben der mobilen Goals in die Goal Zone, durch Bauen des höchsten Stapels und durch Parken der Roboter in der Parking Zone.

DAS SPIELFELD

Es gibt 80 Kegel. Einige stehen wie vorgeschrieben auf dem Feld, weitere können während des Spiels dazugestellt werden.

Jeder Roboter (kleiner als 18 x 18 x 18 Zoll) startet das Spiel mit Berührung der Starting Bar. Jede Allianz hat fünf Goals, um die Kegel zu stapeln. Vier dieser Goals sind mobil und können in den Goal Zones punkten. Die Allianzen sammeln für den höchsten Stapel und für das Erreichen der Parkposition am Ende des Spiels weitere Punkte. Bonuspunkte erhält das Team, das im autonomen Spiel die meisten Punkte erzielte.

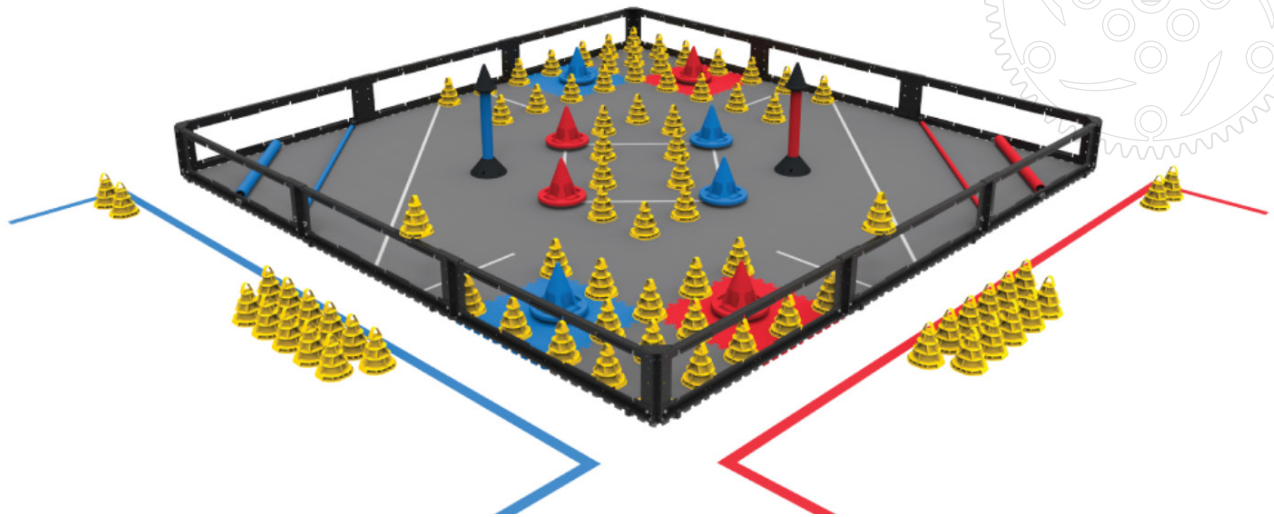
DIE WERTUNG

Jeder Kegel auf dem Goal	2 Punkte
Mobiles Goal in der 5 Punkte Goal Zone	5 Punkte
Mobiles Goal in der 10 Punkte Goal Zone	10 Punkte
Mobiler Goal in der 20 Punkte Goal Zone	20 Punkte
Höchster Kegelstapel	5 Punkte
Geparkter Roboter	2 Punkte
Allianz mit den meisten Punkten im autonomen Spiel	10 Punkte



VEX Robotics Competition In the Zone 2017/2018

Die Deutschland-Premiere



TEAMS

Am VRC In the Zone-Wettbewerb können Schüler der Oberstufen und Berufsschulen (Sek II) im Alter ab 16 Jahren teilnehmen. Ein Team besteht aus mindestens zwei Schülern. Ein Erwachsener unterstützt das Team.

Die regionalen Vorausscheidungen, finden im Januar an vier Veranstaltungsorten (Berlin, Hamburg, Stuttgart und Bochum) statt. Die Gewinner der regionalen Vorausscheidungen qualifizieren sich für das Deutschlandfinale im Februar in Hamburg. Die Gewinner des Deutschlandfinals qualifizieren sich für die VEX Worlds in Louisville (US-Bundesstaat Kentucky).

DIE KOSTEN

Im ersten Jahr der Wettbewerbe in Deutschland entfällt die Teilnahmegebühr. Die Teilnahme setzt das Vorhandensein eines VEX-Bausatzes voraus. Zur Vorbereitung empfiehlt sich die Beschaffung eines Spielfelds für den Wettbewerb.

Weitere Informationen,
darunter Links zu den
Spielregeln, gibt es auf
der Website:
dreibeingmbh.de/VEX

Anmeldung

Ich melde hiermit ein Team für den regionalen VRC In the Zone-Wettbewerb im Januar in:

Stuttgart Berlin Bochum Hamburg

Name der Schule:

Anschrift der Schule:

Name des Ansprechpartners:

Telefon:

E-Mail: